

DBH 3 Marrazketa Teknikoa 2019-2020 ikasturtea, 2. ebaluazioa.	Ehuneakoak
PROIEKTUA	% 80
1. Tangram proiektuaren 2. atala: Tangram jokoan eta Marrazketa Teknikoaren prozeduretan oinarrituz asmatutako ipuinerako ikusizko proposamenak planifikatzea eta sortzea.	% 30
2. Aurrez planifikatutako sormen prozesua gauzatzea, produkzio digitalak sortuz, sormen prozesuan zehar egindakoak ebaluatuz, hobekuntzak egiteko proposamenak aztertuz eta beharrezkoak diren egokitzapenak eginez. Lortutako emaitzekin LHko ikasleekin Tangram jarduerak burutzea.	% 35
3. Taldean ikastea eta lan egitea, Ikasketa Kooperatiboaren egiturak ulertuz eta proiektuan aplikatuz, norberaren erantzukizunak onartuz eta denen artean erdietsi beharrekoetan elkarlanean arituz, eta pertsonen eta iritzien arteko aniztasunak dakarren aberastasuna aintzat hartuz.	% 35
ZEHARKAKO GAITASUNAK	% 20
Norberaren autonomiarako eta ekimenerako kompetentzia: aurrez planifikatutako sormen prozesua gauzatzea, sormen prozesuan zehar egindakoak ebaluatuz, hobekuntzak egiteko proposamenak aztertuz eta beharrezkoak diren egokitzapenak eginez.	% 50
Gizarterako eta herritartasunerako kompetentzia: taldean ikastea eta lan egitea, norberaren erantzukizunak onartuz eta denen artean erdietsi beharrekoetan elkarlanean arituz, eta pertsonen eta iritzien arteko aniztasunak dakarren aberastasuna aintzat hartuz.	% 50