

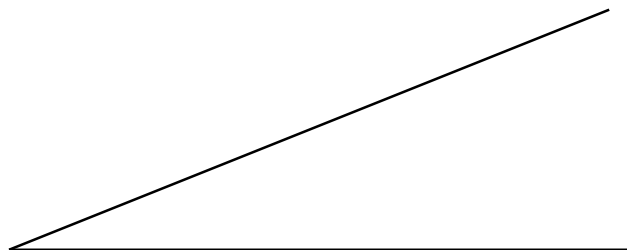
Izen-abizenak: _____

Oinarrizko trazadurak Geometrian

1. Segmentu bat bi zati berdinetan banatzen: erdibitzailea.



2. Angelu bat bi zati berdinetan banatzen: erdikaria.



3. Zuzen baten P puntutik igarotzen den elkartzuta trazatzen.

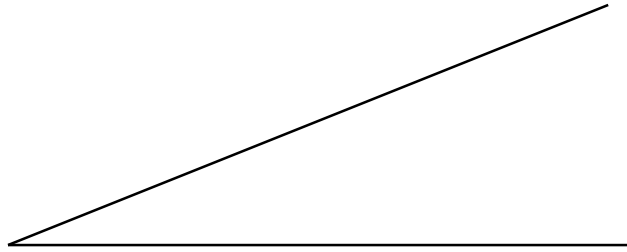
P

4. Zuzen baten elkartzuta trazatzen P kanpoko puntu batetik igaroz.

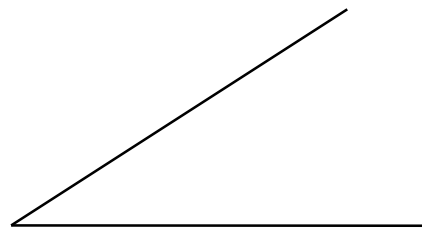
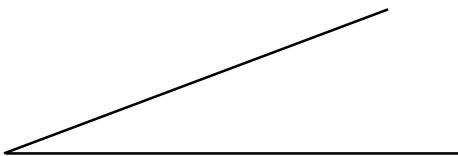
. P

5. Angeluak marrazten:

5.1. Emandako angeluaren berdina marraztu.



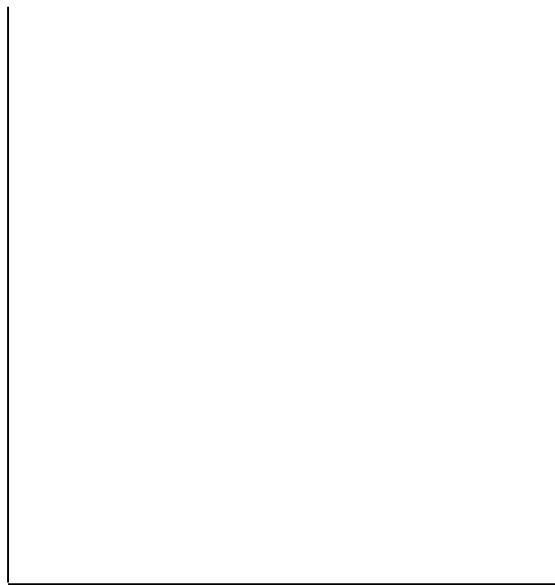
5.2. Balio desberdineko angeluak batu.



5.3. Angelu bati angelu txikiagoa kendu.



5.4. Angelu zuzena hiru angelu berdinetan zatitu.



6. Segmentu bat zati berdinetan banatzen: Thalesen teorema.

6.1. Banatu beheko segmentua 5 zati berdinetan Thalesen teorema erabiliz.

6.2. Banatu beheko segmentua 7 zati berdinetan Thalesen teorema erabiliz.

Forma lauen marrazketa geometrian

1. Triangelu aldekidea marrazten, aldea ezagutua.

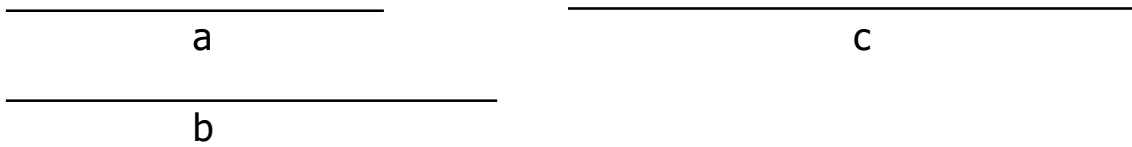
a

2. Triangelu isoszelea marrazten, aldeak ezagutua.

a (oinarria)

b

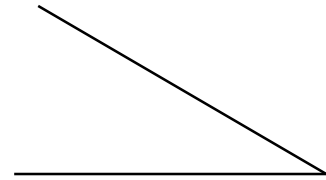
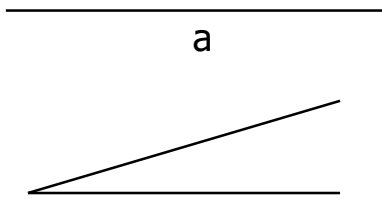
3. Triangelua marrazten, hiru aldeak ezagunak direnean.



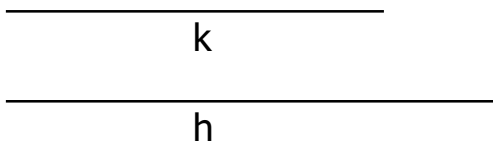
4. Triangelua marrazten, bi alde eta euren arteko angelua ezagunak direnean.



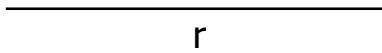
5. Triangelua marrazten, alde bat eta bi erpinetako angeluak ezagunak direnean.



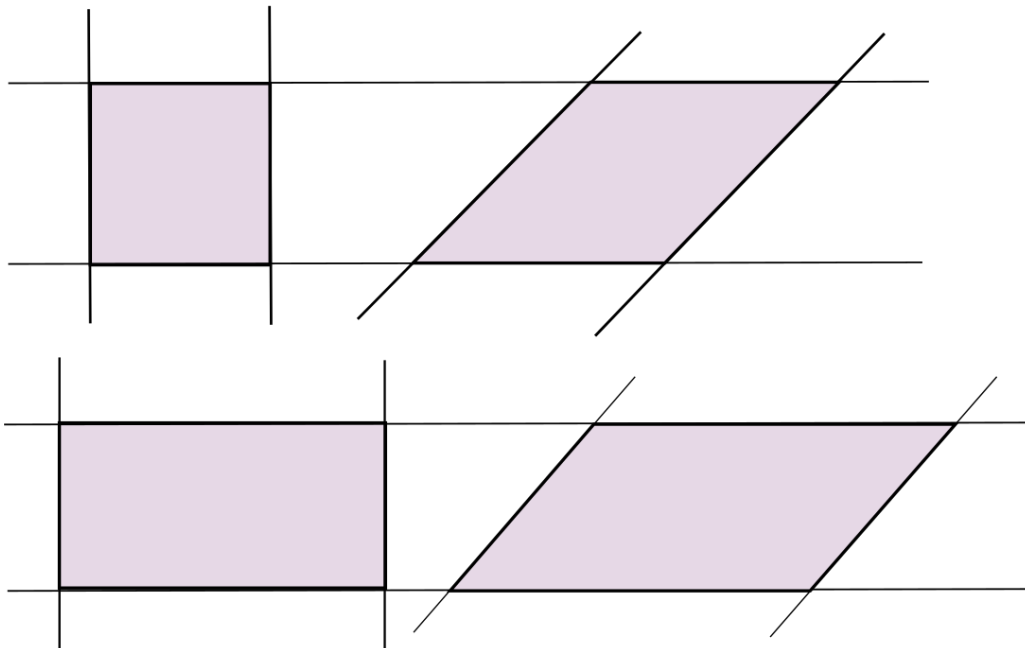
6. Triangelu angelu zuzena marrazten, hipotenusa eta kateto bat ezagunak direnean.



7. Zirkunferentzia marrazten, erradioa ezaguna denean.



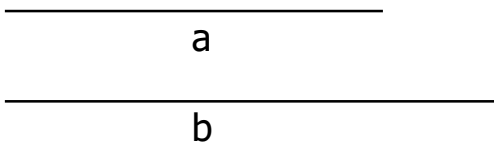
8. Paralelogramoak. Paralelogramoa aurrez aurreko aldeak paraleloak eta berdinak dituen laukia da. Lau paralelogramo mota daude: laukizuzena, karratua, erronboa eta erronboidea.



9. Karratua marrazten, aldea ezaguna denean.



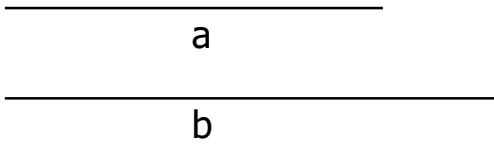
10. Laukizuzena marrazten, aldeak ezagunak direnean.



11. Erronboa marrazten, aldea ezaguna denean.

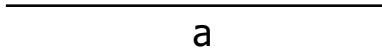


12. Erronboidea marrazten, aldeak ezagunak direnean.

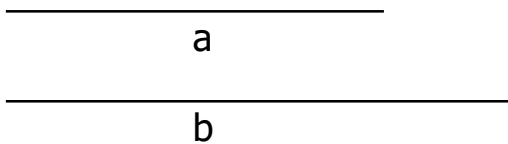


Lerro zuzen eta arkuen arteko loturak eta ukitzaileak

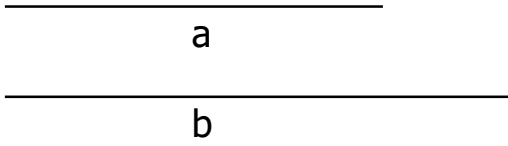
1. a erradioa duen zirkunferentziari ukitzailea den zuzena marraztu.



2. a erradioa eta b erradioa duten bi zirkunferentzia arku ukitzaile marraztu. Kasu honetan, kanpotik izango dira ukitzaileak.



3. a erradioa eta b erradioa duten bi zirkunferentzia arku ukitzaile marraztu. Kasu honetan, barnetik izango dira ukitzaileak.



4. Zuzen bati ukitzailea den arkua marraztu.