

Plas4 2018 – 2019 ikasturtea, 1. ebaluazioa.	Ehunekoak
<b>PROIEKTUA</b>	<b>% 80</b>
<b>1. Lauroko jairako kamisetaren ikurra diseinatzearen proiektua:</b> diseinuaren oinarritzko kodeen informazioa ulertu, interpretatu eta ebaluatzea. Landutako informazioan oinarrituta ikurra sortzeko ikusizko proposamenak planifikatzea.	<b>% 30</b>
<b>2.</b> Aurrez planifikatutako sormen prozesua gauzatzea ikurraren bitartez iritzia emanez, sormen prozesuan zehar egindakoak ebaluatuz, hobekuntzak egiteko proposamenak aztertuz eta beharrezkoak diren egokitzapenak eginez.	<b>% 35</b>
<b>3.</b> Taldean ikastea eta lan egitea, lanerako espazioa eta materialak elkarrekin partekatzea, kideei beharrezko laguntza eskaini eta ematea, pertsonen eta iritzien arteko aniztasunak dakarren aberastasuna aintzat hartuz.	<b>% 35</b>
<b>ZEHARKAKO GAITASUNAK</b>	<b>% 20</b>
<b>Ikasten ikasteko konpetentzia:</b> informazioa aukeratzea, informazio hau interpretatuz eta ebaluatuz gure ikusizko proposamenak planifikatzeko.	<b>% 50</b>
<b>Hizkuntza komunikaziorako konpetentzia, eta teknologia digital eta mediatikoa erabiltzeko konpetentzia:</b> arte hizkuntzaren oinarritzko kodeak erabiltzea, ikusizko proposamenak diseinatu eta planifikatzean informazioa kudeatuz eta produkzio digitalak sortuz modu oso eta orekatuan irudien bitartez komunikatzeko.	<b>% 50</b>