

DBH 3 Marrazketa Teknikoa 2023-2024 ikasturtea	
1. ebaluazioa	Ehunekoak
<b>KONTZIENTZIA ETA ADIERAZPEN KULTURALETARAKO KONPETENTZIA</b>	<b>%50</b>
<i>Poligono Izarrak</i> proiektuan, irudiak sortzeko Marrazketa Teknikoaren oinarritzko baliabideak eta prozedurak hautatzen eta sormenez erabiltzen ditu.	%100
<b>KONPETENTZIA DIGITALA</b>	<b>%10</b>
<i>Poligono Izarrak</i> proiektuan, ikaskuntzako ingurune digitala kudeatzen eta erabiltzen du.	%100
<b>KONPETENTZIA PERTSONALA, SOZIALA ETA IKASTEN IKASTEKOA</b>	<b>%40</b>
<i>Poligono Izarrak</i> proiektuan, baikortasuna, autoeraginkortasuna eta ikasteko asmoa eta motibazioa bilatzen ditu, edozein testuingurutan sortzen diren erronkak eta aldaketak modu konstruktiboan kudeatuz eta bere helburuekin harmonizatuz.	%75
<i>Poligono Izarrak</i> proiektuan, Pentsamenduan Oinarritutako Ikaskuntzaren trebetasunen bitartez pentsamendu eraginkorra barneratzen du.	%25