

DBH 3 Marrazketa Teknikoa 2019-2020 ikasturtea, 3. ebaluazioa.	Ehunekoak
PROIEKTUA	% 80
1. Tangram proiektuaren 3. atala: Tangram jokoan eta Marrazketa Teknikoaren prozeduretan oinarrituz asmatutako Tangram-ipuinen irudien eta testuen diseinua planifikatzea.	% 30
2. Aurrez planifikatutako sormen prozesua gauzatzea, produkzio digitalak sortuz, sormen prozesuan zehar egindakoak ebaluatuz, hobekuntzak egiteko proposamenak aztertuz eta beharrezkoak diren egokitzapenak eginez. Lortutako emaitzekin Tangram-ipuina argitaratzea.	% 35
3. Taldean ikastea eta lan egitea, Ikasketa Kooperatiboaren egiturak ulertzea eta proiektuan aplikatzea, norberaren erantzukizunak onartuz eta denen artean erdietsi beharrekoetan elkarlanean arituz, eta pertsonen eta iritzien arteko aniztasunak dakarren aberastasuna aintzat hartuz.	% 35
ZEHARKAKO GAITASUNAK	% 20
Norberaren autonomiarako eta ekimenerako kompetentzia: aurrez planifikatutako sormen prozesua gauzatzea, sormen prozesuan zehar egindakoak ebaluatuz, hobekuntzak egiteko proposamenak aztertuz eta beharrezkoak diren egokitzapenak eginez.	% 50
Norberaren autonomiarako kompetentzia: proiektuan nork bere erabakiak hartu eta betebeharrak betetzeko erantzukizunak onartzea.	% 50