

DBH 3 Plastika 2023-2024 ikasturtea	
2. ebaluazioa	Ehunekoak
Kirolariak mugimenduan proiektuan, irudiak sortzeko Plastikaren oinarriko baliabideak eta prozedurak hautatzen eta sormenez erabiltzen ditu.	%50
Kirolariak mugimenduan proiektuan, ikaskuntzako ingurune digitala kudeatzen eta erabiltzen du.	%10
Kirolariak mugimenduan proiektuan, baikortasuna, autoeraginkortasuna eta ikasteko asmoa eta motibazioa bilatzen ditu, edozein testuingurutan sortzen diren erronkak eta aldaketak modu konstruktiboan kudeatuz eta bere helburuekin harmonizatuz.	%30
Kirolariak mugimenduan proiektuan, Pentsamenduan Oinarritutako Ikaskuntzaren trebetasunen bitartez pentsamendu eraginkorra barneratzen du.	%10